スーパーファミコン®

SUPER Famicom

# Parlor! Mini 3
パーラー ミニ

パチンコ実機シミュレーションゲーム




SHVC-AQVJ-JPN

# はじめに

この度は、弊社製品「Parlor! Mini 3」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。

ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法で御愛用ください。なお、本書は大切に保管してください。

## 健康上のご注意

### 警　告

- 疲れた状態や、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
- ゲームをしていて、手や腕に疲労、不快や痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛みや不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 目の疲労や乾燥、異常に気づいた場合、一旦使用を中止し5分から10分の休憩をしてください。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

### 注　意

- 健康のため、ゲームをお楽しみになる時は、部屋を明るくしテレビ画面からできるだけ離れてご使用ください。
- 長時間ゲームをする時は、適度に休憩をしてください。めやすとして1時間ごとに10~15分の小休止をおすすめします。

# Parlor! mini 3

パーラー　ミニ

パチンコ実機シミュレーションゲーム

## 目次



※本書内の画面写真は開発中のものです。




## 操作方法（パチンコ画面）



**Ⓛ ボタン**
釘調整（釘見）画面へ移動

**Ⓡ ボタン**
ステータス表示切替

**● ボタン**
スロット部分の拡大

**● ボタン**
玉打ち開始／停止

**Ⓑ ボタン**
メニュー画面へ切替

**● ボタン**
玉の貸出

**スタートボタン**
ゲームの中断／再開

**セレクトボタン**
プレイ中の台データ確認

**＋キー**
台のスクロール（上下）
パワーゲージ調整（左右）

# ゲームの始め方

「Parlor! Mini 3」では、以下の2種類の遊び方(モード)が選べます。

## 攻略モード

機種説明やリール配列など、実機の特徴を確認しながら遊べるモードです。
プレイ中でも釘調整ができます。→詳細はP.5

## 実践モード

プレイ前に換金率や釘状態など、条件を設定してから遊ぶモードです。　→詳細はP.13

タイトル画面







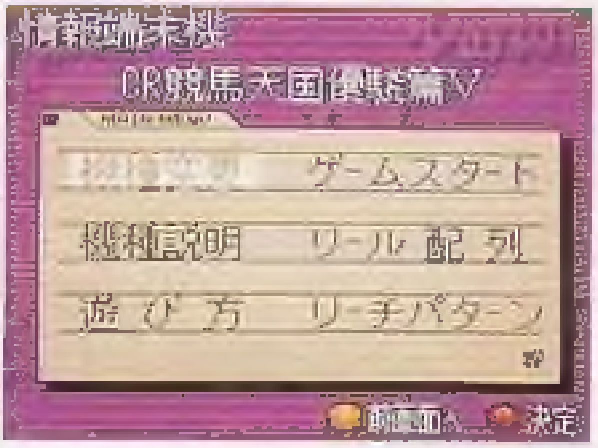
①✚キーの上下で遊びたいモードを選ぶ。
②●ボタンを押す。

各モードの設定へ

# 攻略モード

**機種説明やリール配列など、実機の特徴を確認しながら遊べるモードです。**

## 情報端末機




●以下の項目から、遊び方を選んでください。

| | | |
|---|---|---|
| **機種変更** | → | プレイする機種を選ぶ(画面上部の機種名が変わる) |
| **ゲームスタート** | → | パチンコをプレイする |
| **機種説明** | → | パチンコ台の情報確認 |
| **リール配列** | → | リール配列確認 |
| **遊び方** | → | 台のルール等を説明 |
| **リーチパターン** | → | リーチパターン確認 |




①✚キーで項目を選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。
OK

# 攻略モード

## ゲームスタート（パチンコ画面）

●「ゲームスタート」を選ぶとパチンコ画面に進みます。




**〈ステータス表示〉**
現在の持ち玉数と、玉を打つ強さを黄色のゲージで表示します。
確変中になるとパワーゲージが点滅します。
(Ⓡボタンでリール回転数とプレイ時間表示に切替)




①●ボタンで玉を貸し出す。
②✚キー左右で玉を打つ強さを調整する。
③●ボタンで玉を打ち出す。(再度押すと玉打ち停止)
OK

■自動右打(P12)中はパワーゲージが最大になり、青色に点滅します。このとき✚キー左でゲージを下げないでください。(自動右打が解除されます)
ゲージを下げてしまった場合、✚キー右でゲージを最大まで戻してください。

※故意に右打ちをしない場合は、✚キー左右で自由に調整してください。

**攻略モード**：機種説明やリール配列など、実機の特徴を確認しながら遊べるモードです。

## 機種説明

●各機種の種別やボーダーライン表等を説明します。




①✚キーで説明項目を選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。
（Ⓑで情報端末機へ）
OK

※説明によって項目が細かく分類されている場合があります。
その場合、さらに✚キーで項目を選びⒶボタンを押してください。

## 遊び方

●各機種のルール等を説明します。




①Ⓐボタンを押すと、次の説明へ進む。
（Ⓑで情報端末機へ戻る）
OK

## リール配列

●各機種のリール図柄を表示します。




①✚キー上下左右でリールが移動します。
②Ⓑボタンで情報端末機へ戻る。
※「ナナシー」の場合、Ⓐボタンを押すごとにリール図柄が変更します。
OK

## リーチパターン

●各機種のリーチパターンを説明します。




①✚キーで選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。
（Ⓑで情報端末機へ）
OK

# 攻略モード

## メニュー画面




●パチンコ画面でⒷボタンを押すと「メニュー画面」に切り替わります。
以下の項目から選んでください。




①✚キーで項目を選ぶ。
②Ⓐボタンを押す。
（Ⓑでパチンコ画面に戻る）

各項目の設定へ

| | |
|---|---|
| データ | ・・・・・・・・・・・・・・データ確認(P8) |
| グラフ | ・・・・・・・・・・・・・・出玉グラフ確認(P9) |
| 当り図柄 | ・・・・・・・・・・・・・・大当り図柄確認(P9) |
| 釘調整 | ・・・・・・・・・・・・・・釘の向き調整(P10) |
| オプション | ・・・・・・・・・・・・・・各種設定変更(P11.12) |
| EXIT | ・・・・・・・・・・・・・・プレイ終了(P12) |

## データ （データ確認）




●ⒶまたはⒷボタンでメニュー画面に戻ります。

●数値が表示できない場合は［－］となります。

**攻略モード**：機種説明やリール配列など、実機の特徴を確認しながら遊べるモードです。

## グラフ　（出玉グラフ確認）




●出玉の流れがグラフにより、一目でわかります。
（Ⓑでメニュー画面に戻る）

●✚キー左右でグラフが横スクロールします。

## 当り図柄　（大当り図柄確認）



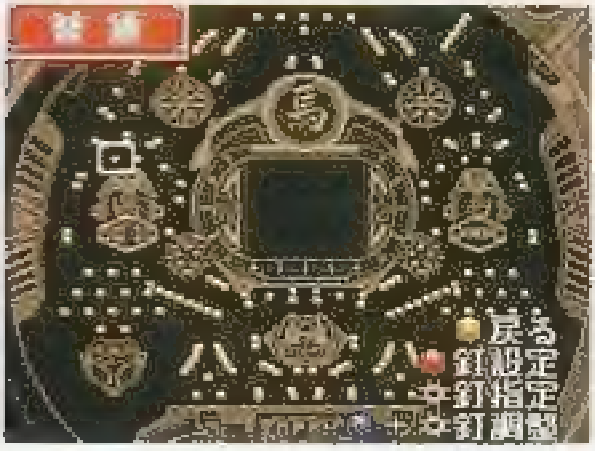

●プレイ中に大当りした図柄を最大15回分記憶します。
（✚キー左右で画面切替、Ⓑでメニュー画面に戻る）

●確変図柄はバックの色が変わります。（ＣＲ競馬天国のみ）

| | | |
|---|---|---|
| **時間** | → | スタート時から大当りまでの時間。 |
| **回転数** | → | 前回の大当り終了時からの回転数。 |
| **図柄** | → | 大当り時の図柄。 |
| **リーチ** | → | 大当り時のリーチパターン。<br>情報端末機のリーチパターン（Ｐ７）に対応。 |

# 攻略モード

## 釘調整　(釘の向きを調整)



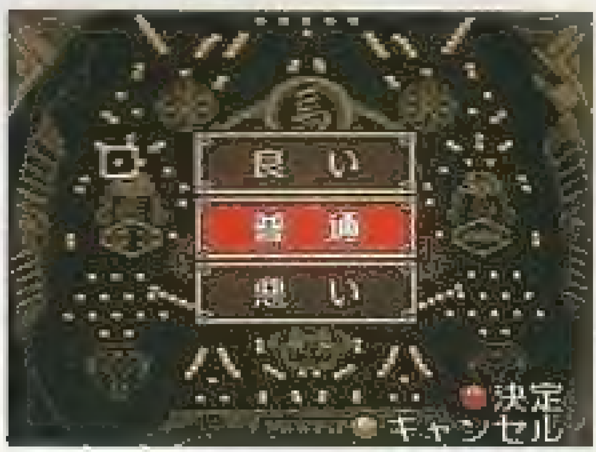

●特定の釘を8方向に調整できます。




①✚キーで調整する釘を選ぶ。
②Ⓧボタンを押しながら✚キーを押し、釘の向きを変更する。
③Ⓑボタンでメニュー画面に戻る。

OK

●Ⓨボタンを押すと「釘設定ウィンドウ」が開き、お好みの釘状態を選択できます。







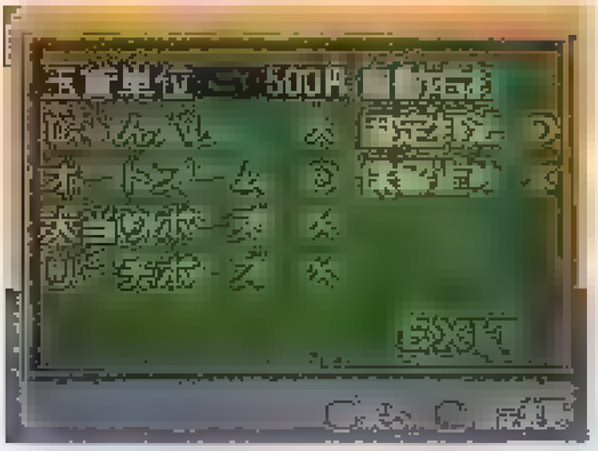
①Ⓐボタンで「釘設定ウィンドウ」を開く。
②✚キー上下で釘状態を選ぶ。
③Ⓐボタンで「釘設定ウィンドウ」を閉じる。

OK

●釘設定ウィンドウでの選択後も、釘調整ができます。

**攻略モード：** 機種説明やリール配列など、実機の特徴を確認しながら遊べるモードです。

## オプション（各種設定を変更）



●［大当りポーズ］［自動右打］など、ゲーム中の設定が変更できます。




1 ✚キーで項目を選ぶ。
2 Ⓐボタンで○（実行）または×（停止）に変更する。
3「EXIT」を選びⒶボタンまたはⒷボタンでパチンコ画面に戻る。

### ＜玉貸単位＞
玉貸単位を変更します。「AUTO」にすると、玉切れのとき自動的に最小金額の玉を貸出します。

### ＜じゃんバリ＞
大当り確率が大幅にアップします。
（確率変動値は変化しません）

### ＜オートズーム＞
リーチ時にスロット部分が拡大画面になります。

### ＜大当りポーズ＞
大当りの瞬間、画面が暗くなりゲームが中断します。
（スタートボタンを押すと再開）
×にするとゲームが中断しません。

# 攻略モード

## オプション　(各種設定を変更)

### <リーチポーズ>
リーチがかかる直前、画面が暗くなりゲームが中断します。(スタートボタンを押すと再開)
×にするとゲームが中断しません。

### <自動右打>
権利発生中、自動的に右打ちします。

### <固定打法>
Ⓐボタンを1度押すと連続して玉を打ち出します。
(再度Ⓐを押すと停止)
×にすると、Ⓐを押している間のみ玉を打ち出します。

### <保留止め>
保留玉が4個貯留した時とリーチがかかった時、玉の打ち出しを一時中断し、玉のムダ打ちを防ぎます。
(保留玉を1個でも消化すると、打ち出し再開)

## EXIT　(プレイ終了)



●プレイ中の台から離れ、パチンコを終了します。



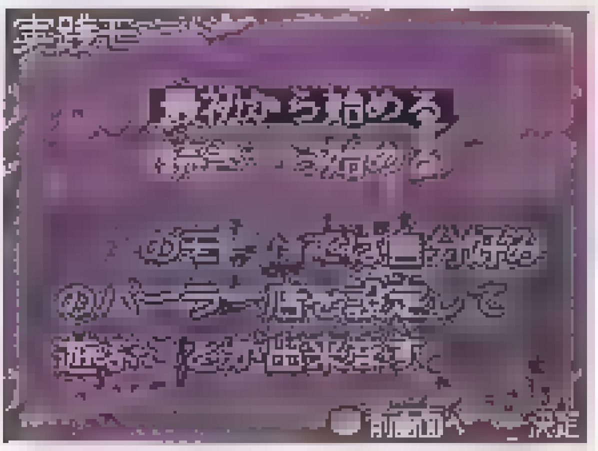

1 ✚キーの左右で「Yes」を選ぶ。
2 Ⓐボタンで「情報端末機」に戻る。
(Ⓑボタン又は「No」を選びⒶボタンでメニュー画面に戻る)

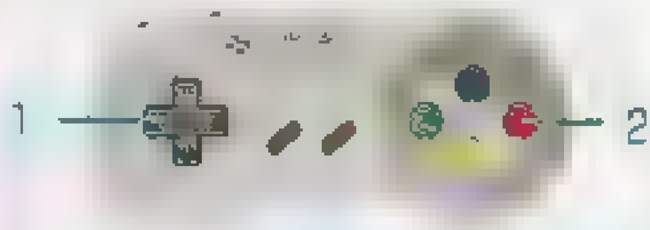
# 実践モード

貴方自身が換金率や営業形態・タイマーなど、プレイ前に条件を設定し、より現実的にプレイできるモードです。

## ゲーム選択

●「最初から始める」「続きから始める」のどちらかを選んでください。






① ✚キー上下で選ぶ。
② Ⓐボタンを押す。

●最初から始める場合　「設定画面」に移ります。
●続きから始める場合　「パスワード画面」に移ります。
入力が正しければゲームが再開します。

## パスワード画面



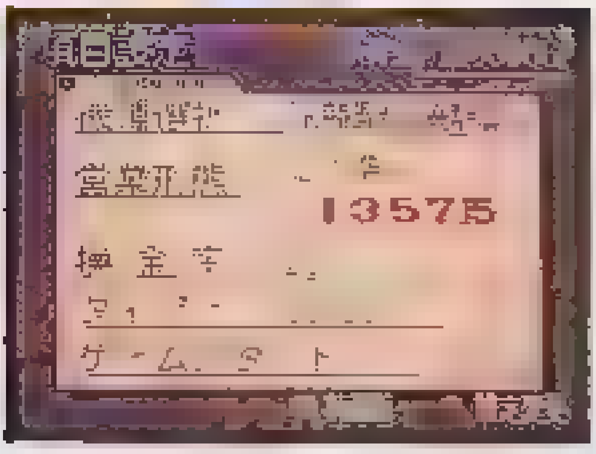
●パスワード入力方法




1 ✚キーで入力する図柄に矢印を合わせる
2 Ⓐボタンを押すと1個目の図柄を入力
3 全てのパスワード入力後、「入力終了」に矢印を合わせⒶボタンを押す。（設定画面に移る）
※「左移動」「右移動」にカーソルを合わせⒶボタンを押すと、パスワード欄が移動します。

# 実践モード

## 項目設定



●プレイ前に以下の項目を設定します。

1 ✚キー上下で設定する項目を選ぶ。
2 ●ボタンで変更する。
3 全ての項目設定後、✚キー上下で「ゲームスタート」を選び、●ボタンを押す。

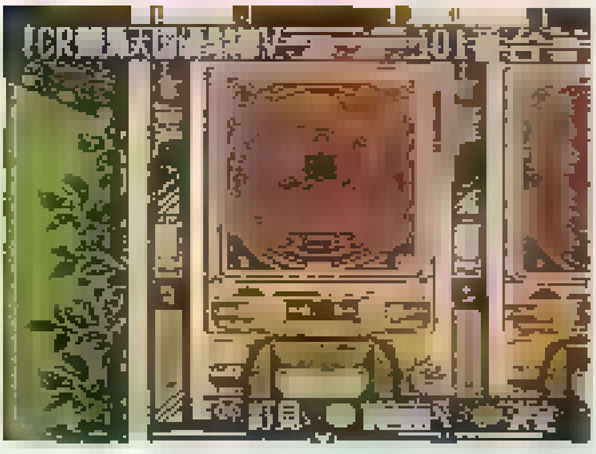
OK




| | |
|---|---|
| 機種選択 | ＣＲ競馬天国優駿篇Ｖ　／　ナナシー |
| 営業形態 | ラッキーナンバー制　／一回交換制　／　無制限 |
| 換金率 | 2.3　／　2.5　／　3.0 |
| タイマー | 30分単位・最高12時間まで。時間無制限アリ。<br>(設定した時間になると自動的にプレイ終了) |

**実践モード：** 貴方自身が換金率や釘状態・タイマーなど、プレイ前に条件を設定し、より現実的にプレイできるモードです。

## 台選択



●8台の中からプレイする台を選択します。



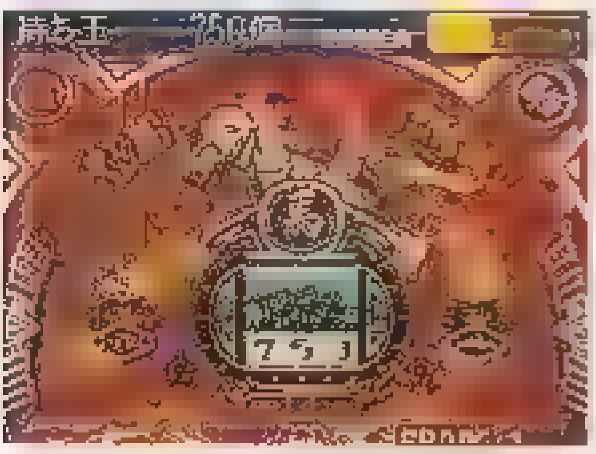

1 ✚キー左右でプレイする台を選ぶ。
2 Ⓐボタンを押す。

■Ⓧボタンで台の釘状態を見ることが可能です。また、その状態からⒶボタンを押すと、その台でプレイできます。（Ⓑで台選択に戻る）

■選択できる8台の釘状態は、「項目設定」の営業形態・換金率によって変化します。
（例：換金率が良い場合、釘が渋い。）

## ゲームスタート（パチンコ画面）

実践モードでは、所持金が10万円用意されています。
所持金が無くなるとゲームオーバーとなりますのでご注意ください。



●操作方法は「攻略モード」を参照してください。（P6）

●Ⓛボタンで釘見画面に移動します。
（実践モードでは釘調整はできません）

●「項目設定」でタイマー設定した時間が来ると自動的にプレイが終了し、時間内の集計が表示されます。終了時に一定の所持金を稼ぐと・・・!?

# 実践モード

## メニュー画面



●パチンコ画面でⒷボタンを押すと「メニュー画面」に切り替わります。
以下の項目から選んでください。

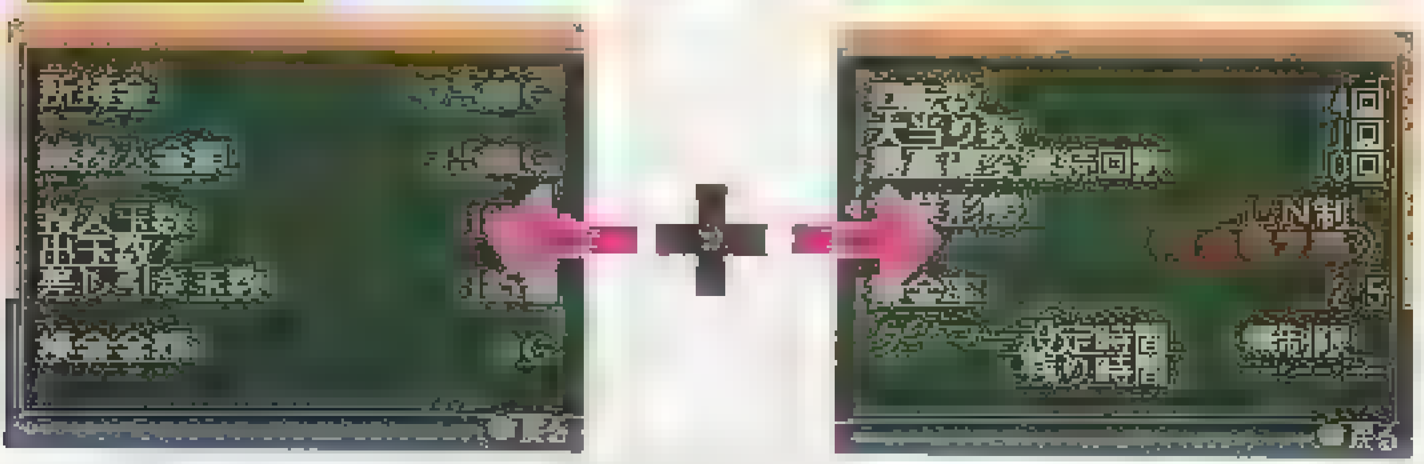



1 ✚キーで項目を選ぶ。
2 Ⓐボタンを押す。
（Ⓑでパチンコ画面に戻る）

各項目の決定

データ・・・・・・・・・・・・・・・データ確認
グラフ・・・・・・・・・・・・・・・出玉グラフ確認
当り図柄・・・・・・・・・・・・・・大当り図柄確認
釘 見・・・・・・・・・・・・・・・釘の向き確認
オプション・・・・・・・・・・・・・各種設定変更
EXIT・・・・・・・・・・・・・・・プレイ終了

## データ （データ確認）



●実践モードのデータ画面は２画面あります。
✚キー左右で画面が切り替わります。
●Ⓑボタンでメニュー画面に戻ります。
●数値が表示できない場合は［－］となります。

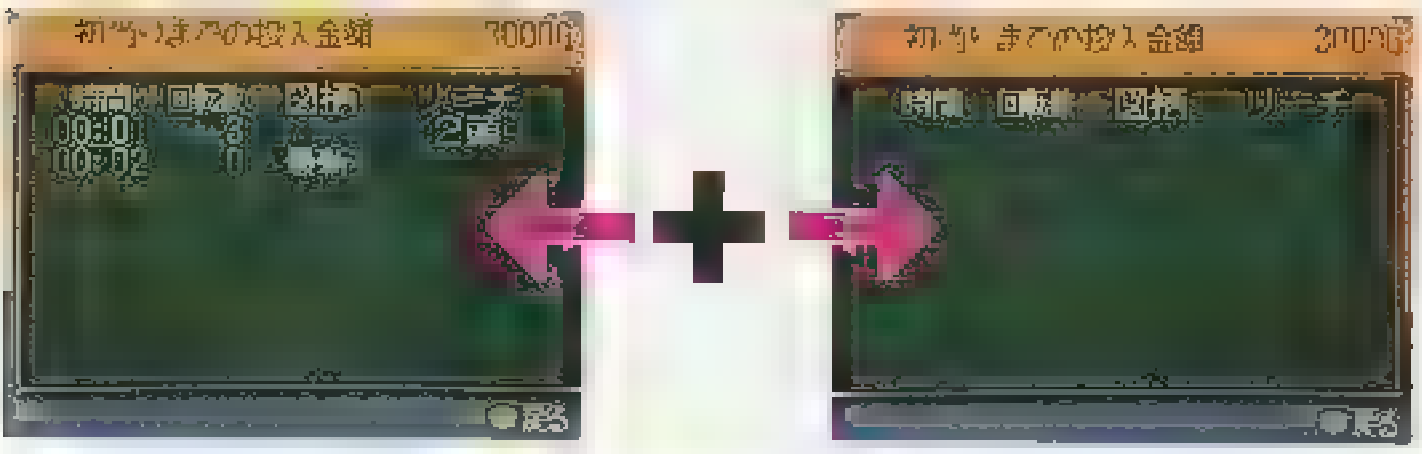
**実践モード**：貴方自身が換金率や釘状態・タイマーなど、プレイ前に条件を設定し、より現実的にプレイできるモードです。

## グラフ　（出玉グラフ確認）



- 出玉の流れがグラフにより、一目でわかります。（Ⓑでメニュー画面に戻る）
- ✚キー左右でグラフが横スクロールします。

## 当り図柄　（大当り図柄確認）



- プレイ中に大当りした図柄を最大15回分記憶します。（✚キー左右で画面切替、Ⓑでメニュー画面に戻る）
- 確変図柄はバックの色が変わります　（ＣＲ競馬天国のみ）

| | |
|---|---|
| **時間** → | スタート時から大当りまでの時間。 |
| **回転数** → | 前回の大当り終了時からの回転数。 |
| **図柄** → | 大当り時の図柄。 |
| **リーチ** → | 大当り時のリーチパターン。<br>情報端末機のリーチパターン（Ｐ7）に対応。 |

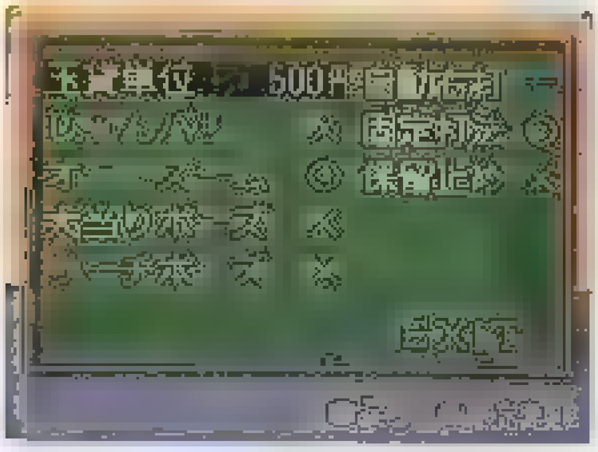
# 実践モード

## 釘見　(釘の向きを確認)



●釘の向きを見ることができます。
(Ⓐまたは Ⓑボタンでメニュー画面に戻る)

## オプション　(各種設定を変更)



●[大当りポーズ][自動右打]など、ゲーム中の設定が変更できます。

●操作方法は「攻略モード」を参照してください。(P11)

## EXIT　(プレイ終了)



●設定したタイマー時間前に台から離れ、プレイを終了します。




1 ✚キーの左右で「Yes」を選ぶ。
2 Ⓐボタンを押す。
(Ⓑ又は「No」を選びⒶでメニュー画面に戻る)

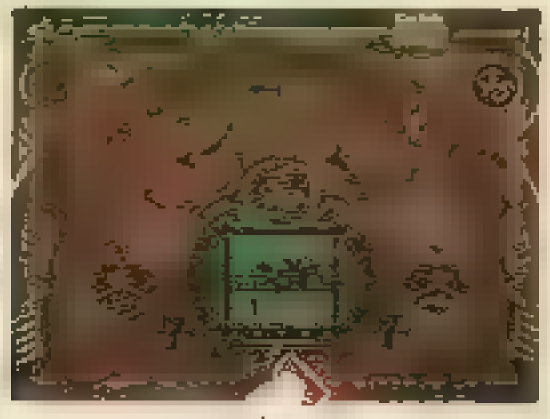
OK

●終了後にパスワードが表示されます、メモ等に書き残しておいてください。

# Q&A

## こんなとき、どーするの？

**Q** パチンコ画面で、画面が暗くなったまま動かない。



**A** スタートボタンを押してみてください。




1度押すとゲームが中断し、もう一度押すと再開します。

**A** オプション(P.10)で「大当りポーズ」または「リーチポーズ」を○にしていませんか？



○にすると「大当り」または「リーチ」の度にゲームが中断します。それらの設定を×にしてください。

# 登場機種紹介

## CR競馬天国優駿篇V(TOYOMARU)




●チューリップに入賞すると液晶画面でレースがスタートします。
1～15のうち、同じ数字が揃うと大当りです。
(アタッカーが16ラウンド開閉)

●確変図柄で当たると、以後２回の大当りまで確率変動します。(３回セット)

●大当り終了後または確変終了後は、液晶画面が50回転するまでボーナスゲーム(時短)となります。

●確変中に確変図柄で大当りすると、その時点から以後2回の大当りまで確変継続します。

| | |
|---|---|
| 確変図柄 | 1　3　5　7　15 |
| 大当り確率 | 1／401（通常時）<br>8／401（確変時） |

## ナナシー (TOYOMARU)




- チャッカーを通過すると液晶画面が変動します。
  (中央のチャッカーは賞球有り)
- 液晶画面内の上段ラインに7・$・¥のいずれかの同じ図柄が揃うとリーチとなり、下段ラインに7(赤)・$・¥・7(黄)のいずれかの同じ図柄が揃うと大当りです。
- 大当りすると電役A・Bが約5.8秒間開きます。
  電役Bを狙って右打ちしてください。
  (電役Bに5個入賞すると閉じる)
- 電役Bに入賞するとサブデジタルが変動します。
  「-」以外で停止すると電役Cが約1.0秒の開放を5回行います。
- 電役Cに入賞すると、電役Dが約5.5秒間開きます。
  (6個入賞すると閉じる)
- 大当り中も液晶画面が変動します。

| 大当り確率 | 1/158 |
| --- | --- |

## 話題の機種がより早く！続々出るからより安く！
## 期待に応えて「ミニ・シリーズ」続々登場!!

第1弾



CRギンギラパラダイス(三洋)



CR竜王伝説Z(TOYOMARU)

パーラー ミニ
# Parlor! Mini
パチンコ実機シミュレーションゲーム

**価格 4,900円(税別)**



第2弾



CRヤジキタ(奥村)



CRフルーツパッション(大一)

パーラー ミニ
# Parlor! Mini 2
パチンコ実機シミュレーションゲーム

**価格 4,900円(税別)**

| 項目 / 日付 | 投入額 | 換金額 | 収支合計 | |
|---|---|---|---|---|
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| / | | | | |
| | | | | |

## 使用上のご注意

### ⚠ 警　告

- 使用しない時は、安全のためACアダプタのプラグをコンセントから必ず抜いてください。接続したままにしておくと、火災や故障の原因となることがあります。
- カセットの分解や改造は絶対にしないでください。故障や火災、感電の原因となります。
- 雷がなりはじめたら、安全のためカセットや本体、ACアダプタに触らないでください。落雷によっては火災や感電の原因となります。

### ⚠ 注　意

- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面焼け）が生ずるため、接続しないでください。
- カセットはプラスチックや金属部品でできています。燃えると危険ですので捨てる場合は十分注意してください。

### ＜使用上のおねがい＞

- カセットを差し込む時は、カセットや本体に無理な力が加わらないように十分注意して、最後までしっかりと差し込んでください。無理な力で差し込むと、故障の原因となります。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下でのご使用や保管及び強いショックを避けてください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー・ベンジン・アルコールなどの揮発油では絶対ふかないでください。材質が変質して傷めることがありますので注意してください。
- カセットを抜き差しする時は、必ずスーパーファミコン本体の電源スイッチを切ってください。電源スイッチを入れたままで抜き差しした場合、本体やカセットが故障することがあります。
- 十字キーを無謀に操作すると、故障の原因になるばかりでなく、まれにゲームの進行に支障をきたすおそれがありますので注意してください。

**株式会社日本テレネット**

〒170 東京都豊島区北大塚2-10-6
6セントラルビル　TEL.03(5394)6601